

Прототипы функций, детальную информацию смотрим внутри n5110lcd.c

Инициализация

`Lcd_init ();`

Очистка буфера

`Lcd_clear ();`

Копирование буфера в ОЗУ дисплея

`Lcd_update ();`

Установка контрастности дисплея

`LcdContrast ();`

Установка курсора в позицию x,y

`LcdGotoXY (x, y);`

Вывод символа в текущей позиции

`LcdChr (FONT_1X, ~);`

Вывод строки из переменной

`Lcd_print (x, y, FONT_1X, (unsigned char*) some_char);`

Вывод статичной строки

`Lcd_prints (x, y, FONT_2X, (unsigned char*)PSTR(“Some Text”));`

Вывод дробного значения

`float chislo = 10.53;`

`Lcd_printf (x, y, FONT_1X, chislo, 2);`

Рисуем Точку

`Lcd_pixel (x, y, PIXEL_ON);`

Рисуем линию

`Lcd_line (x1, y1, x2, y2, PIXEL_ON);`

Рисуем окружность

`Lcd_circle (x, y, radius, PIXEL_ON);`

Рисуем пустой прямоугольник

`Lcd_rect_empty (x1, y1, x2, y2, PIXEL_ON);`

Рисуем закрашенный прямоугольник

`Lcd_rect (x1, y1, height, width, PIXEL_ON);`