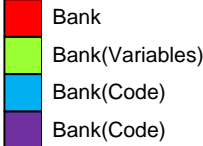
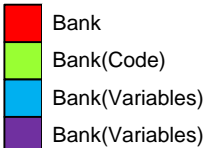
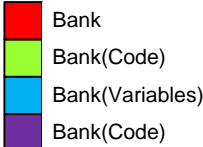
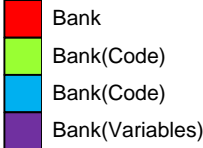
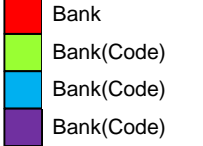


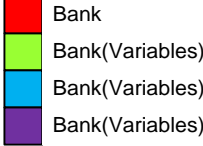
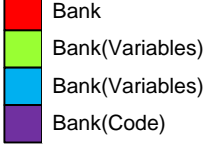
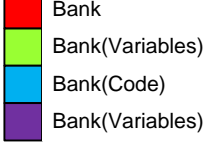
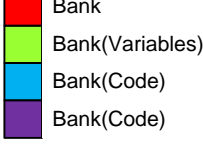
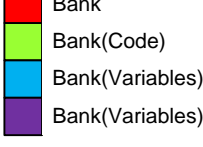

















Адрес инструкции	Доступ к памяти	Вид реализуемой инструкции в коде программы	Комментарий
00, 15..19, 29, 35..39, 49, 59	Bank		Над элементами инструкции, никаких действий не совершается Элементы 2..9 можно использовать для хранения переменных в коде программы.
10	Bank Bank Bank		Конструктор причинно-следственной связи
11	Bank Bank(Variables) Bank(Variables)		Если $\text{Input (min)} \leq \text{Input} \leq \text{Input (max)}$, тогда $\text{Output} = \text{Output (true)}$, в противном случае $\text{Output} = \text{Output (false)}$.
12	Bank Bank(Variables) Bank(Code)		
13	Bank Bank(Code) Bank(Variables)		
14	Bank Bank(Code) Bank(Code)		
20	Bank Bank Bank Bank		Конструктор логической функции
21	Bank Bank(Variables) Bank(Variables) Bank(Variables)		Если $\text{Input (min)} 0 \leq \text{Input} 0 \leq \text{Input (max)} 0$ LF - логическая функция $\text{Input (min)} 1 \leq \text{Input} 1 \leq \text{Input (max)} 1$ результат $\text{Output} (0 - \text{ложно} / 1 - \text{истинно})$.
22	Bank Bank(Variables) Bank(Variables) Bank(Code)		
23	Bank Bank(Variables) Bank(Code) Bank(Variables)		
24	Bank Bank(Variables) Bank(Code) Bank(Code)		

LF	Действие
0	Нет функции
1	OR
2	NOR
3	XOR
4	XNOR
5	AND
6	NAND

25	<ul style="list-style-type: none"> Bank Bank(Code) Bank(Variables) Bank(Variables) 																
26	<ul style="list-style-type: none"> Bank Bank(Code) Bank(Variables) Bank(Code) 																
27	<ul style="list-style-type: none"> Bank Bank(Code) Bank(Code) Bank(Variables) 																
28	<ul style="list-style-type: none"> Bank Bank(Code) Bank(Code) Bank(Code) 																
30	<ul style="list-style-type: none"> Bank Bank Bank 	<p style="text-align: center;"> 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0..99 30..34 </p> <p style="text-align: center;"> Address - Function - A 0 - Math 0 - B 0 - C 0 - A 1 - Math 1 - B 1 - C 1 - </p>	<p>Конструктор формул</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 20%;">Math</th> <th>Действие</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>Нет операции</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>Сложение</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Вычитание</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Умножение</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>Деление</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>Сравнение Если A=B, тогда C=0 Если A<B, тогда C=1 Если A>B, тогда C=2</td> </tr> </tbody> </table>	Math	Действие	0	Нет операции	1	Сложение	2	Вычитание	3	Умножение	4	Деление	5	Сравнение Если A=B, тогда C=0 Если A<B, тогда C=1 Если A>B, тогда C=2
Math	Действие																
0	Нет операции																
1	Сложение																
2	Вычитание																
3	Умножение																
4	Деление																
5	Сравнение Если A=B, тогда C=0 Если A<B, тогда C=1 Если A>B, тогда C=2																
31	<ul style="list-style-type: none"> Bank Bank(Variables) Bank(Variables) 																
32	<ul style="list-style-type: none"> Bank Bank(Variables) Bank(Code) 																
33	<ul style="list-style-type: none"> Bank Bank(Code) Bank(Variables) 																
34	<ul style="list-style-type: none"> Bank Bank(Code) Bank(Code) 																
40	<ul style="list-style-type: none"> Bank Bank Bank Bank 	<p style="text-align: center;"> 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0..99 40..48 </p> <p style="text-align: center;"> Address - Function - Input - Input (min) - Input (max) - Cycle - Start address - End address - Go to address - </p>	<p>Условие и реализация цикла области кода программы с последующим безусловным переходом.</p> <p>Если $\text{Input (min)} \leq \text{Input} \leq \text{Input (max)}$, тогда Cycle количество раз будут последовательно выполнены инструкции от Start address до End address, после этого произойдёт безусловный переход на Go to address.</p> <p>Выполнение вложенных инструкций этой версией</p>														
41	<ul style="list-style-type: none"> Bank Bank(Variables) Bank(Variables) Bank(Variables) 																
42	<ul style="list-style-type: none"> Bank Bank(Variables) Bank(Variables) Bank(Code) 																
43	<ul style="list-style-type: none"> Bank Bank(Variables) Bank(Code) Bank(Variables) 																

44			<p>программы непредусмотренно</p>
45			
46			
47			
48			
50			<p>Условие копирования диапазона элементов выбранной инструкции и вставление их в указанный адрес элемента кода программы</p>
51			
52			
53			
54			
55			

56	 Bank  Bank(Code)  Bank(Variables)  Bank(Code)		
57	 Bank  Bank(Code)  Bank(Code)  Bank(Variables)		
58	 Bank  Bank(Code)  Bank(Code)  Bank(Code)		

Тип доступа к памяти элемента	Комментарий
 Bank	Текущее значение в инструкции элемента кода программы
 Bank(Variables)	Адрес в области переменных
 Bank(Code)	Адрес в области кода программы

За основу взяты 5 инструкций, всего 37 разновидностей инструкций отличающихся доступом к памяти элементов инструкции. Элемент инструкции может принимать как отрицательные, так и положительные значения от -2 147 483 648 до 2 147 483 647.